



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE  
CONSELHO UNIVERSITÁRIO  
CÂMARA SUPERIOR DE ENSINO**

**RESOLUÇÃO Nº 11/2023**

Reformula a estrutura curricular do Curso de Ciência da Computação, do Centro de Engenharia Elétrica e Informática – CEEI, Campus Campina Grande, fixada pela Resolução CSE/UFCG nº 08/2017, e dá outras providências.

A Câmara Superior de Ensino da Universidade Federal de Campina Grande, no uso de suas atribuições estatutárias e regimentais, e

Considerando o disposto na Lei 9.394/96, que institui as Diretrizes e Bases da Educação Nacional;

Considerando a Resolução CNE/CES nº 5/2016, que institui as Diretrizes Curriculares Nacionais para os cursos de graduação na área da Computação, abrangendo os Cursos de Bacharelado em Ciência da Computação, em Sistemas de Informação, em Engenharia de Computação, em Engenharia de Software e de Licenciatura em Computação;

Considerando a Resolução nº 7/2018, do Conselho Nacional de Educação, que estabelece as Diretrizes para a Extensão na Educação Superior Brasileira e regimenta o disposto na Meta 12.7 da Lei nº 13.005/2014, que aprova o Plano Nacional de Educação – PNE 2014-2024;

Considerando a Resolução CNE/CES nº 02/2007, que dispõe sobre a carga horária mínima e procedimentos relativos à integralização e duração dos Cursos de Graduação, Bacharelados, na modalidade presencial;

Considerando a Resolução CSE/UFCG nº 26/2007, que homologa o Regulamento do Ensino de Graduação da Instituição;

Considerando a Resolução CSE/UFCG nº 14/2022, que regulamenta a inserção curricular da Extensão nos cursos de graduação da Instituição;

Considerando a Resolução CSE/UFCG nº 16/2022, que regulamenta as atividades de Estágio da Instituição;

Considerando a Resolução CSE/UFCG nº 23/2022, que aprova os procedimentos para elaboração, reformulação e atualização dos Projetos Pedagógicos dos Cursos – PPCs – de Graduação, da Educação Infantil, da Educação Básica, Técnica e Tecnológica da UFCG; e

À vista das deliberações do plenário, em reunião realizada no dia 28 de agosto de 2023 (Processo nº 23096.031998/2023-72),

## RESOLVE:

**Art. 1º** Reformular a estrutura curricular do Curso de Ciência da Computação, modalidade Bacharelado, do Centro de Engenharia Elétrica e Informática – CEEI, Campus Campina Grande, desta Universidade.

**Art. 2º** O Curso de Graduação em Ciência da Computação tem como finalidade conferir o grau de Bacharel(a) aos(as) alunos(as) que cumprirem as determinações constantes na presente Resolução e demais normas da Instituição.

**Art. 3º** O Curso terá a carga horária mínima de 3.270 (três mil e duzentas e setenta) horas, correspondendo a 218 (duzentos e dezoito) créditos, conforme o demonstrativo no quadro a seguir:

COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	%
Básicos Obrigatórios	2.100	140	64,22
<b>Complementares Obrigatórios</b>			
Trabalho de Conclusão de Curso	60	60	1,83
Atividades Complementares Flexíveis	120	120	3,68
Atividades Acadêmicas de Extensão (AAE)	330	330	10,09
Optativos	660	44	20,18
<b>Total</b>	<b>3.270</b>	<b>218</b>	<b>100</b>

**Art. 4º** A estrutura curricular do Curso é constituída pelos componentes curriculares, com respectivas cargas horárias e pré-requisitos, conforme Anexos I e II desta Resolução.

**Art. 5º** O tempo de duração do Curso será de, no mínimo, 4,5 (quatro e meio) anos e, no máximo, 7 (sete) anos.

**Art. 6º** O Curso funcionará no sistema de créditos, em turno integral, devendo o(a) aluno(a) integralizá-lo, no mínimo, em 09 (nove) períodos e, no máximo, em 14 (quatorze) períodos letivos.

**Parágrafo único.** O(A) aluno(a) deverá matricular-se em componentes curriculares totalizando, no mínimo, 16 (dezesseis) créditos e, no máximo, 24 (vinte e quatro) créditos por período letivo.

**Art. 7º** A estrutura curricular do Curso, constituída por Componentes Curriculares Obrigatórios, Componentes Curriculares Optativos, Trabalho de Conclusão de Curso, Atividades

Acadêmicas de Extensão e Atividades Complementares Flexíveis, encontra-se distribuída conforme o Anexo I desta Resolução.

**§ 1º** Os Componentes Curriculares Obrigatórios atendem à formação geral, no nível da graduação, das exigências mínimas curriculares para a formação inicial do Bacharel em Ciências da Computação e serão oferecidos ao longo do Curso.

**§ 2º** Os Componentes Curriculares Optativos ampliam, no âmbito das exigências das diretrizes curriculares, os estudos para a formação complementar do Bacharel em Ciência da Computação e serão oferecidos ao longo do Curso, e correspondem a uma carga horária de 660 (seiscentas e sessenta) horas.

**§ 3º** As Atividades Acadêmicas de Extensão apresentam uma carga horária de 330 (trezentas e trinta) horas e serão regulamentadas pelo Colegiado do Curso, em resolução específica.

**Art. 8º** O(A) aluno(a) deverá cumprir, no mínimo, 120 (cento e vinte) horas em Atividades Complementares Flexíveis, como descritas no Projeto Pedagógico, desenvolvidas no decorrer do Curso e que possibilitem sua inserção em situações distintas de aprendizagem.

**§ 1º** As atividades a que se refere o caput deste artigo objetivam propiciar a complementação dos conteúdos apresentados em sala de aula, o enriquecimento curricular, a diversificação temática, o aprofundamento interdisciplinar e a flexibilização do currículo.

**§ 2º** A integralização dessas atividades será realizada mediante a comprovação de participação em atividades como estágio não-obrigatório, seminários, cursos (oferecidos por entidades de reconhecida competência), eventos científicos (como participante, apresentador ou organizador), visitas técnicas, ações de caráter científico, técnico, produções coletivas, iniciação científica, monitorias, participação em projetos de pesquisa e desenvolvimento, experiência profissional, entre outras.

**§ 3º** A integralização das Atividades Complementares Flexíveis será disciplinada pelo Colegiado do Curso, em resolução específica.

**Art. 9º** No Curso de Ciência da Computação, o(a) estudante pode desenvolver Estágio Supervisionado, de forma não-obrigatória, como atividade complementar flexível.

**Parágrafo único.** O Estágio Supervisionado será regulamentado em resolução específica do Colegiado do Curso.

**Art. 10.** O Trabalho de Conclusão de Curso – TCC é o resultado esperado ao final do respectivo componente curricular complementar obrigatório, quando o aluno deve produzir um trabalho em formato de monografia ou artigo científico, de cunho teórico ou prático, produzido sob orientação de um professor do Curso, dentro da área de Ciência da Computação.

**Parágrafo único.** As condições para realização e avaliação do TCC serão regulamentadas em resolução específica do Colegiado do Curso.

**Art. 11.** O(A) aluno(a) será orientado a cursar os componentes curriculares seguindo a distribuição por períodos acadêmicos, constantes no ANEXO II desta Resolução, de modo a assegurar a organicidade do Curso.

**Parágrafo único.** Os(As) alunos(as), prováveis concluintes, poderão exceder em até 04 (quatro) créditos o limite máximo estabelecido por período, bem como cursar um número de créditos menor que o mínimo por período.

**Art. 12.** O Trabalho de Conclusão de Curso, o Estágio Curricular Supervisionado, as Atividades Complementares Flexíveis, a Avaliação do Projeto Pedagógico e as Atividades Acadêmicas de Extensão – AAE serão regulamentados pelo Colegiado do Curso, mediante resoluções específicas.

**Art. 13.** A Estrutura curricular fixada por esta Resolução entrará em vigência a partir do período letivo 2023.2.

**Parágrafo único.** Aos(Às) alunos(as) que integralizarem o Curso até o período letivo 2025.2 será facultado concluí-lo pela estrutura curricular fixada na Resolução CSE/UFCG nº 08/2017.

**Art. 14.** Compete à Pró-Reitoria de Ensino, ouvido o Colegiado do Curso, efetuar, mediante Portaria, as adaptações dos(as) alunos(as) que ingressaram no Curso em períodos anteriores à aprovação desta Resolução.

**Art. 15.** O Projeto Pedagógico do Curso de Ciência da Computação deverá ser avaliado anualmente pelo Núcleo Docente Estruturante – NDE, com o objetivo de promover a melhoria das atividades de ensino, pesquisa e extensão, considerando sua inserção no Centro e na UFCG.

**Art. 16.** Após a aprovação desta Resolução, serão vedadas alterações num prazo inferior a 09 (nove) períodos letivos, ressalvados os casos de adaptações às normas emanadas pelo Conselho Nacional de Educação e/ou emergenciais, a juízo da Câmara Superior de Ensino da UFCG.

**Art. 17.** Os casos omissos serão apreciados pela Pró-Reitoria de Ensino, cabendo recurso à Câmara Superior de Ensino, na forma do Regimento em vigência.

**Art. 18.** Esta Resolução entra em vigor a partir do período letivo 2023.2, revogando-se as disposições em contrário.

Câmara Superior de Ensino do Conselho Universitário da Universidade Federal de Campina Grande, em Campina Grande, 30 de agosto de 2023.

**Viviane Gomes de Ceballos**  
**Presidente**



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE  
CONSELHO UNIVERSITÁRIO  
CÂMARA SUPERIOR DE ENSINO  
(ANEXO I DA RESOLUÇÃO Nº 11/2023)

**Composição curricular do Curso de Ciência da Computação, modalidade bacharelado, campus  
Campina Grande**

**COMPONENTES CURRICULARES BÁSICOS OBRIGATÓRIOS – 2.100 horas – 64,22%**

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO E CO-REQUISITOS	UNIDADE ACADÊMICA
1	Álgebra Linear I	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II	Matemática
2	Análise de Sistemas	60	04	Projeto de Software	Sistemas e Computação
3	Análise e Técnicas de Algoritmos	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos Teoria dos Grafos	Sistemas e Computação
4	Banco de Dados I	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
5	Cálculo Diferencial e Integral I	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I	Matemática
6	Cálculo Diferencial e Integral II	60	04	Cálculo Diferencial e Integral I	Matemática
7	Compiladores	60	04	Paradigmas de Linguagens de Programação Teoria da Computação	Sistemas e Computação

8	Direito e Cidadania	60	04	-	Ciências Sociais
9	Economia	60	04	-	Economia e Finanças
10	Engenharia de Software	60	04	Programação II Laboratório de Programação II	Sistemas e Computação
11	Estatística Aplicada	60	04	Introdução à Probabilidade	Estatística
12	Estruturas de Dados e Algoritmos	60	04	Programação II; Laboratório de Programação II; (co-requisito: Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos)	Sistemas e Computação
13	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I	60	04	-	Sistemas e Computação
14	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I	Sistemas e Computação
15	Inteligência Artificial	60	04	Teoria da Computação	Sistemas e Computação
16	Introdução à Computação	60	04	-	Sistemas e Computação
17	Introdução à Probabilidade	60	04	Cálculo Diferencial e Integral II	Estatística
18	Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	60	04	Programação II Laboratório de Programação II (co-requisito: Estruturas de	Sistemas e Computação

				Dados e Algoritmos)	
19	Laboratório de Programação I	60	04	(co-requisito: Programação I)	Sistemas e Computação
20	Laboratório de Programação II	60	04	Programação I Laboratório de Programação I (co-requisito: Programação II)	Sistemas e Computação
21	Língua Portuguesa	60	04	-	Letras
22	Lógica para Computação	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II	Sistemas e Computação
23	Metodologia Científica	60	04	Estatística Aplicada	Sistemas e Computação
24	Organização e Arquitetura de Computadores	60	04	Introdução à Computação	Sistemas e Computação
25	Paradigmas de Linguagens de Programação	60	04	Programação II; Laboratório de Programação II	Sistemas e Computação
26	Programação Concorrente	60	04	Sistemas Operacionais	Sistemas e Computação
27	Programação I	60	04	(co-requisito: Laboratório de Programação I)	Sistemas e Computação
28	Programação II	60	04	Programação I Laboratório de Programação I (co-requisito: Laboratório de Programação II)	Sistemas e Computação
29	Projeto de Software	60	04	Estruturas de Dados e	Sistemas e

				Algoritmos Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	Computação
30	Projeto em Computação I	60	04	Engenharia de Software Análise de Sistemas	Sistemas e Computação
31	Projeto em Computação II	60	04	Projeto em Computação I	Sistemas e Computação
32	Redes de Computadores	60	04	Introdução à Computação	Sistemas e Computação
33	Sistemas Operacionais	60	04	Organização e Arquitetura de Computadores	Sistemas e Computação
34	Teoria da Computação	60	04	Lógica para Computação	Sistemas e Computação
35	Teoria dos Grafos	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I  Programação II  Laboratório de Programação I	Sistemas e Computação
<b>TOTAL</b>		<b>2.100</b>	<b>140</b>	-	-

**COMPONENTES CURRICULARES COMPLEMENTARES OPTATIVOS – 660 horas – 20,18%**

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	UNIDADE ACADÊMICA
1	Administração de Sistemas	60	04	Redes de Computadores Sistemas Operacionais	Sistemas e Computação
2	Administração de Sistemas Gerenciadores de Bancos de Dados	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e Computação

3	Algoritmos Avançados I	60	04	Programação I Laboratório de Programação I	Sistemas e Computação
4	Algoritmos Avançados II	60	04	Programação I Laboratório de Programação I	Sistemas e Computação
5	Algoritmos Avançados III	60	04	Programação I Laboratório de Programação I	Sistemas e Computação
6	Algoritmos Avançados IV	60	04	Programação I Laboratório de Programação I	Sistemas e Computação
7	Arquitetura de <i>Software</i>	60	04	Projeto de <i>Software</i>	Sistemas e Computação
8	Avaliação de Desempenho de Sistemas Discretos	60	04	Introdução à Probabilidade	Sistemas e Computação
9	Banco de Dados II	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e Computação
10	Ciência de Dados Descritiva	60	04	Estatística Aplicada	Sistemas e Computação
11	Ciência de Dados Preditiva	60	04	Estatística Aplicada	Sistemas e Computação
12	Computação e Música	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
13	Computação Gráfica	60	04	Cálculo Diferencial e Integral I Álgebra Linear I Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
14	Desenvolvimento de	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e

	<i>Software</i> Integrado à Operação da Infraestrutura			Projeto de <i>Software</i>	Computação
15	Economia de Tecnologia da Informação	60	04	Introdução à Probabilidade	Sistemas e Computação
16	Empreendedorismo e Inovação	60	04	Engenharia de Software	Sistemas e Computação
17	Gerência de Redes	60	04	Redes de Computadores	Sistemas e Computação
18	Gestão de Projetos	60	04	Engenharia de Software	Sistemas e Computação
19	Governança da Internet	60	04	Redes de Computadores	Sistemas e Computação
20	Habilidades Socioemocionais I	30	02	-	Sistemas e Computação
21	Habilidades Socioemocionais II	30	02	-	Sistemas e Computação
22	Informática e Sociedade	60	04	-	Sistemas e Computação
23	Inglês	60	04	-	Letras
24	Interconexão de Redes de Computadores	60	04	Redes de Computadores Sistemas Operacionais	Sistemas e Computação
25	Interface Humano-Computador	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
26	Jogos Digitais	60	04	-	Sistemas e Computação
27	Métodos e <i>Software</i> Numéricos	60	04	Álgebra Linear I Cálculo Diferencial e Integral II	Sistemas e Computação

28	Métodos Formais	60	04	-	Sistemas e Computação
29	Otimização	60	04	Álgebra Linear I Cálculo Diferencial e Integral II	Sistemas e Computação
30	Libras	60	04	-	Educação
31	Percepção Computacional	60	04	Álgebra Linear I; Cálculo Diferencial e Integral II; Introdução à Probabilidade	Sistemas e Computação
32	Prática de Ensino em Computação I	30	02	-	Sistemas e Computação
33	Prática de Ensino em Computação II	30	02	Prática de Ensino em Computação I	Sistemas e Computação
34	Processamento de Linguagem Natural	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II Estruturas de Dados e Algoritmos Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
35	Programação em Banco de Dados	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e Computação
36	Programação Funcional	60	04	Paradigmas de Linguagens de Programação	Sistemas e Computação
37	Programação para a Web I	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
38	Programação para a Web II	60	04	Programação para a Web I	Sistemas e Computação
39	Projeto de Redes de	60	04	Interconexão de Redes de	Sistemas e

	Computadores			Computadores	Computação
40	Projeto de Sistemas Digitais	60	04	Organização e Arquitetura de Computadores	Sistemas e Computação
41	Provisionamento e Operação de Infraestrutura	60	04	Redes de Computadores Sistemas Operacionais	Sistemas e Computação
42	Reconhecimento de Padrões e Redes Neurais	60	04	Estatística Aplicada Inteligência Artificial	Sistemas e Computação
43	Recuperação da Informação e Busca na Web	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e Computação
44	Segurança de Sistemas	60	04	Redes de Computadores Sistemas Operacionais	Sistemas e Computação
45	Sistemas de Apoio à Decisão	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e Computação
46	Sistemas de Informações Geográficas	60	04	Banco de Dados I	Sistemas e Computação
47	Sistemas Distribuídos	60	04	Redes de Computadores Sistemas Operacionais	Sistemas e Computação
48	Tópicos em Ciência da Computação I	60	04	A depender da ementa da disciplina	Sistemas e Computação
49	Tópicos em Ciência da Computação II	30	02	A depender da ementa da disciplina	Sistemas e Computação
50	Transformação Digital	60	04	-	Sistemas e Computação
51	Verificação e Validação de Software	60	04	Engenharia de Software	Sistemas e Computação
52	Visualização de Dados	60	04	Banco de Dados I Estatística Aplicada	Sistemas e Computação

<b>TOTAL A INTEGRALIZAR</b>	<b>660</b>	<b>44</b>		
-----------------------------	------------	-----------	--	--

**COMPONENTES CURRICULARES COMPLEMENTARES OBRIGATÓRIOS – 510 horas – 15,60 %**

<b>ORDEM</b>	<b>COMPONENTE CURRICULAR</b>	<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>CRÉDITOS</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>	<b>UNIDADE ACADÊMICA</b>
1	Trabalho de Conclusão de Curso	60	04	Metodologia Científica; Língua Portuguesa	Sistemas e Computação
2	Atividades Acadêmicas de Extensão* Projetos, programas, cursos, oficinas, entre outros	330	22	-	-
3	Atividades Complementares Flexíveis*  Atividades como estágio não-obrigatório, seminários, cursos (oferecidos por entidades de reconhecida competência), eventos científicos (como participante, apresentador ou organizador), visitas técnicas, ações de caráter científico, técnico, produções coletivas, iniciação científica, monitorias, participação em projetos de pesquisa e desenvolvimento, experiência profissional na área de computação, entre outras.	120	08	-	-
<b>Total</b>		<b>510</b>	<b>34</b>	-	-

\*realizadas ao longo do Curso



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
UNIVERSIDADE FEDERAL DE CAMPINA GRANDE  
CONSELHO UNIVERSITÁRIO  
CÂMARA SUPERIOR DE ENSINO  
(ANEXO II DA RESOLUÇÃO Nº 11/2023)

**EXECUÇÃO CURRICULAR DO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO, MODALIDADE BACHARELADO**  
**– CAMPUS DE CAMPINA GRANDE**

**PRIMEIRO PERÍODO**

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITO	UNIDADE ACADÊMICA
01	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I	60	04	-	-	Sistemas e Computação
02	Programação I	60	04	-	Laboratório de Programação I	Sistemas e Computação
03	Laboratório de Programação I	60	04	-	Programação I	Sistemas e Computação
04	Introdução à Computação	60	04	-	-	Sistemas e Computação
05	Direito e Cidadania	60	04	-	-	Ciências Sociais
<b>Total</b>		<b>300</b>	<b>20</b>			

**SEGUNDO PERÍODO**

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITOS	UNIDADE ACADÊMICA
06	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I	-	Sistemas e Computação

07	Cálculo Diferencial e Integral I	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I	-	Matemática
08	Programação II	60	04	Programação I Laboratório de Programação I	Laboratório de Programação II	Sistemas e Computação
09	Laboratório de Programação II	60	04	Programação I Laboratório de Programação I	Programação II	Sistemas e Computação
10	Economia	60	04	-	-	Economia e Finanças
<b>Total</b>		<b>300</b>	<b>20</b>			

### **TERCEIRO PERÍODO**

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITOS	UNIDADE ACADÊMICA
11	Álgebra Linear I	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II	-	Matemática
12	Cálculo Diferencial e Integral II	60	04	Cálculo Diferencial e Integral I	-	Matemática
13	Estruturas de Dados e Algoritmos	60	04	Programação II Laboratório de Programação II	Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
14	Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	60	04	Programação II Laboratório de Programação II	Estruturas de Dados e Algoritmos	Sistemas e Computação
15	Lógica para Computação	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação II	-	Sistemas e Computação

<b>Total</b>	<b>300</b>	<b>20</b>	
--------------	------------	-----------	--

#### **QUARTO PERÍODO**

<b>ORDEM</b>	<b>COMPONENTE CURRICULAR</b>	<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>CRÉDITOS</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>	<b>CO-REQUISITO</b>	<b>UNIDADE ACADÊMICA</b>
16	Teoria dos Grafos	60	04	Fundamentos de Matemática para Ciência da Computação I; Programação II Laboratório de Programação II	-	Sistemas e Computação
17	Introdução à Probabilidade	60	04	Cálculo Diferencial e Integral II	-	Estatística
18	Teoria da Computação	60	04	Lógica para Computação	-	Sistemas e Computação
19	Banco de Dados I	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos	-	Sistemas e Computação
20	Organização e Arquitetura de Computadores	60	04	Introdução à Computação	-	Sistemas e Computação
21	Paradigmas de Linguagens de Programação	60	04	Programação II Laboratório de Programação II	-	Sistemas e Computação
<b>Total</b>		<b>360</b>	<b>24</b>			

#### **QUINTO PERÍODO**

<b>ORDEM</b>	<b>COMPONENTE CURRICULAR</b>	<b>CARGA HORÁRIA</b>	<b>CRÉDITOS</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>	<b>CO-REQUISITO</b>	<b>UNIDADE ACADÊMICA</b>
22	Estatística Aplicada	60	04	Introdução à Probabilidade	-	Estatística

23	Projeto de Software	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos Laboratório de Estruturas de Dados e Algoritmos	-	Sistemas e Computação
24	Engenharia de Software	60	04	Programação II Laboratório de Programação II	-	Sistemas e Computação
25	Redes de Computadores	60	04	Introdução à Computação	-	Sistemas e Computação
26	Sistemas Operacionais	60	04	Organização e Arquitetura de Computadores	-	Sistemas e Computação
27	Inteligência Artificial	60	04	Teoria da Computação	-	Sistemas e Computação
<b>Total</b>		<b>360</b>	<b>24</b>			

#### SEXTO PERÍODO

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITO	UNIDADE ACADÊMICA
28	Análise de Sistemas	60	04	Projeto de Software	-	Sistemas e Computação
29	Programação Concorrente	60	04	Sistemas Operacionais	-	Sistemas e Computação
30	Análise e Técnicas de Algoritmos	60	04	Estruturas de Dados e Algoritmos Teoria dos Grafos	-	Sistemas e Computação
31	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
32	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação

<b>Total</b>	<b>300</b>	<b>20</b>	
--------------	------------	-----------	--

#### SÉTIMO PERÍODO

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITO	UNIDADE ACADÊMICA
33	Compiladores	60	04	Paradigmas de Linguagens de Programação Teoria da Computação	-	Sistemas e Computação
34	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
35	Metodologia Científica	60	04	Estatística Aplicada	-	Sistemas e Computação
36	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
37	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
<b>Total</b>		<b>300</b>	<b>20</b>			

#### OITAVO PERÍODO

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITOS	UNIDADE ACADÊMICA
38	Projeto em Computação I	60	04	Engenharia de <i>Software</i> Análise de Sistemas	-	Sistemas e Computação
39	Língua Portuguesa	60	04	-	-	Letras
40	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
41	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação

42	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
<b>Total</b>		<b>300</b>	<b>20</b>			

#### NONO PERÍODO

ORDEM	COMPONENTE CURRICULAR	CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	PRÉ-REQUISITO	CO-REQUISITOS	UNIDADE ACADÊMICA
43	Projeto em Computação II	60	04	Projeto em Computação I	-	Sistemas e Computação
44	Trabalho de Conclusão de Curso	60	04	Metodologia Científica Língua Portuguesa	-	Sistemas e Computação
45	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
46	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
47	Optativa	60	04	-	-	Sistemas e Computação
<b>Total</b>		<b>300</b>	<b>20</b>			